



# JEUX DE RELAIS ET DE POURSUITE

*Avant l'activité ou le jeu, l'animateur de programme doit évaluer le niveau d'habileté des participants relativement à ce jeu ou à cette activité. Si un participant ne fait pas preuve des habiletés voulues pour jouer d'une manière sécuritaire, l'animateur de programme devra montrer comment maîtriser ces habiletés ou devra choisir une activité ou un jeu différents.*

## ► ÉQUIPEMENT

- Une trousse de premiers soins complète est facilement disponible.
- Un dispositif de communication en état de marche (téléphone cellulaire, par ex.) est disponible.
- On s'assurera que tout l'équipement peut être utilisé sans risque.
- Si on doit toucher un autre participant avec un objet, on utilisera un objet mou (par ex., une balle en mousse, une éponge, un poulet en caoutchouc).
- L'équipement ne devrait comporter aucun rebord dur ou tranchant.
- On se servira de pylônes ou d'autres repères pour délimiter l'aire d'activité.

## ► VÊTEMENTS/CHAUSSURES

- Tous les participants devront porter des chaussures de sport appropriées (par ex., des chaussures de course ayant une semelle en caoutchouc unie qui est retenue au pied). Les chaussures de course munies de talons plus hauts, de roulettes ou de crampons en caoutchouc, en plastique ou en métal ou dont le bout ou talon est ouvert ne sont pas appropriées.
- Le port de bijoux ne sera pas autorisé, à l'exception des bijoux identifiant des alertes médicales.

## ► INSTALLATIONS

- On s'assurera que toutes les installations peuvent être utilisées de façon sécuritaire.
- On procédera à une inspection visuelle du site où les participants se livreront à l'activité.

### INSTALLATIONS INTÉRIEURES

- Les participants auront été informés de l'emplacement des avertisseurs d'incendie, des sorties de secours et des autres issues d'évacuation.
- L'aire de jeu est libre de tous obstacles (tables et chaises, par ex.).
- La surface de jeu offre une adhérence sûre.
- Lorsqu'on joue dans un gymnase, on s'assurera que tous les bouchons de plancher sont en place.
- Les lignes de démarcation sont établies à une distance sécuritaire des murs.



- Toutes les portes permettant d'entrer dans l'aire de jeu ou d'en sortir devront être fermées pour les jeux de poursuite.
- Il devra y avoir suffisamment d'espace pour tous les participants.

**INSTALLATIONS EN PLEIN AIR**

- Il n'y a pas de circulation automobile dans le site.
- La surface de jeu est libre de tous obstacles.
- La surface de jeu est exempte de trous, d'inégalités, de pierres et de sable.
- La surface de jeu offre une bonne adhérence.
- Les lignes de démarcation sont signalées aux participants.
- Les obstacles fixes (poteaux de but, par ex.) sont signalés aux participants et marqués par des pylônes.

**SI DES DANGERS ONT ÉTÉ REMARQUÉS :**

- on avisera immédiatement le superviseur du programme;
- on choisira la solution de rechange la plus sécuritaire pour les participants, on annulera l'activité, on déplacera l'activité dans un autre site ou on avisera les participants des dangers et on modifiera l'activité pour éviter ceux-ci (en indiquant ces dangers à l'aide de cônes, par ex.).

**▶ RÈGLES/DIRECTIVES SPÉCIALES**

- On déterminera quels participants ont des troubles médicaux et/ou limitations physiques et des adaptations appropriées seront mises en oeuvre pour leur permettre de participer de manière sécuritaire.
- On disposera d'un plan d'action d'urgence prêt à être appliqué en cas d'accident ou de blessure.
- Avant l'activité, les participants auront été avisés :
  - des risques potentiels liés à l'activité;
  - des manières de gérer les risques;
  - des règles et procédures établies en vue d'assurer leur sécurité au jeu.
- L'activité comprendra un échauffement préalable et une récupération post-activité.
- On offrira un liquide de remplacement adéquat aux participants.
- Si plusieurs activités se déroulent en même temps, on s'assurera qu'un espace sécuritaire a été ménagé entre les activités.
- Les parents/tuteurs seront informés de toute activité hors site et du moyen de transport utilisé.

**ACTIVITÉ DE PLEIN AIR**

**CONDITIONS MÉTÉOROLOGIQUES**

- On saura quelle intervention d'urgence déclencher en cas de conditions météorologiques particulièrement mauvaises (foudre ou tornade, par ex.) et on donnera des directives appropriées aux participants.
- Avant l'activité, on tiendra compte :
  - de la température du jour;
  - de la durée pendant laquelle les participants feront un effort vigoureux.
- On devra signaler aux participants comment se protéger contre :
  - les rayons UV (par ex., à l'aide d'un chapeau, de lunettes de soleil, d'une substance antisolaire);
  - les insectes (avec un insectifuge pour moustiques, par ex.).



**CRITÈRES DE SÉCURITÉ VISANT LES JEUX DE POURSUITE**

- Dans les jeux où les participants peuvent bloquer le poursuivant (par ex., la poursuite en triangle et la poursuite train), le poursuivant ne pourra faire délibérément contact avec les bloqueurs pour les écarter de sa route ni tendre le bras entre eux pour toucher sa cible. Le poursuivant ne pourra que contourner les bloqueurs pour toucher le participant qu'il poursuit.
- Les bloqueurs ne pourront délibérément faire contact avec le poursuivant avec leur corps, leurs bras ou leurs jambes mais se placeront plutôt devant lui pour lui couper l'accès et le forcer à les contourner.

**ON ENSEIGNERA AUX PARTICIPANTS LES BONNES TECHNIQUES POUR TOUCHER UN ADVERSAIRE :**

- on indiquera clairement les parties du corps qui pourront être touchées (les bras, les jambes, le dos, par ex.);
- on expliquera qu'il s'agit de toucher l'adversaire et non de le pousser, de l'agripper ou de le frapper durement;
- le jeu devra se dérouler à une vitesse convenant à l'activité/aire choisie (par ex., les participants marcheront à bonne vitesse au lieu de courir s'ils jouent à la poursuite dans un espace limité, notamment une salle multifonctionnelle);
- dans les jeux de poursuite où un participant sera « gelé » et devra exécuter une tâche donnée, on ménagera une zone de sécurité où cette tâche pourra être effectuée à l'écart des autres participants en course ou on signalera aux participants qu'il est important d'éviter les contacts avec le participant « gelé ».

**CRITÈRES DE SÉCURITÉ VISANT LES RELAIS**

- Les participants ne devront ni avoir les yeux bandés, ni se déplacer les yeux fermés.
- Il ne sera pas permis de courir à reculons.
- Les participants à un relais devront se faire assigner des couloirs distincts.

**▶ SUPERVISION**

**UNE SUPERVISION SUR PLACE EST REQUISE.**

- L'animateur de programme circulera partout dans le site d'activité et maintiendra en tout temps un contact visuel avec les participants.
- L'animateur de programme satisfera aux critères de supervision sur place efficace (se référer à l'annexe B – *Supervision* de la section des Ressources documentaires).